

Scène de l'aérodrome d'arcachon / La teste

Auteurs : Dylan AGBAGNI & Filipe SOUSA

Site : www.aquitaine-sceneries.fr

Pour toute suggestion ou report de bug : support@aquitaine-sceneries.fr

Compatible FSX, P3D V3, P3D V4

Description :

Cette scène a été le fruit d'un très long travail, et est proposée gratuitement. Elle reste la propriété d'Aquitaine Sceneries. Merci de ne pas la mettre en ligne sur un autre site, préférez un lien vers la page de téléchargement de notre site.

Nouveautés de la version : 2.0 : Novembre 2019 :

Tour de contrôle :

- Nouvelle texture de la partie blanche extérieure
- Correction du « chapeau » : nombre de spires, taille, texture
- Nouvelle texture de la grille du balcon
- Nouvelle texture du bloc clim
- Ajout de l'échelle sur le balcon
- Ajout des caméras
- Ajout des tables de pique-nique devant
- Diverses petites corrections

Bâtiment aéroclub :

- Nouvelles textures réelles du mur côté « ville »
- Nouvelles textures réelles du toit
- Nouvelles textures du sol dans le hangar
- Ajout de l'antenne râteau
- Ajout d'avions dans le hangar
- Modification des portes hangar : Il y a maintenant toutes les portes coulissantes vs 5 sur l'ancienne scène
- Ajout du rail de coulissement de la porte, à gauche du bâtiment + ouverture porte
- Ajout d'objets dans le hangar

Autres bâtiments :

- Nouvelles textures local EDF
- Nouvelles textures bâtiment H2 (à gauche de l'aéroclub)
- Hangar 12 complètement refait et retexturé
- Un peu tous les autres hangars ont été modifiés (toits, portes, logos, fenêtres, formes...)

Divers :

- Ajout d'un peu d'herbe « 3D »
- Ajout de la clôture en bois vers l'entrée de la tour de contrôle

- Ajout du Renault Kangoo de service
- Amélioration des contours du sol : plus propre
- Modification de la couleur de certains algecos
- Ajout d'oiseaux sur la plateforme
- Ajout de grillages entre les bâtiments
- Ajout des numéros sur les hangars
- Retrait de la grande parabole
- Création de toute la partie pompe UL91
- Modification complète des pompes JETA1 et 100LL : modélisation des nouveaux modèles de pompes
- Réfection complète du sol + des marquages de la partie pompe
- Ajout des plots pour le stationnement dans l'herbe
- Ajout des plots sur le bord de la piste en herbe
- Certains algecos passaient un peu sous le sol : corrigé
- Ajout d'un peu plus de marquages au sol
- Optimisation générale du modèle avec des formes moins lourdes
- Divers ajouts / retraits d'objets

Historique des mises à jour

Version 1.3 : Mi-juillet 2019

- Correction des textures du sol qui pouvaient encore clignoter
- Correction des textures qui reflétaient beaucoup trop le soleil
- Optimisations et améliorations diverses

Version 1.2 : Juillet 2019

- Amélioration du photo-réaliste
- Amélioration des textures
- Correction du bug déclenchant des collisions avec les crashes activés
- Correction du parking voitures qui clignotait
- Ajout du balisage lumineux et des APAPI
- Amélioration du marquage de la piste en herbe
- Ajout de végétation et de bâtiments autour de l'aérodrome
- Ajout de la circulation routière autour de l'aérodrome
- Optimisation FPS

Version 1.1 : Juin 2019

- Amélioration et ajout de nouvelles textures
- Meilleur contour photo-réaliste
- Compatibilité avec la scène Photo-realiste Aquitaine VFR de France VFR
- Réduction de 5x du poids de la scène
- Réduction de la complexité du modèle 3D = gain FPS
- Réduction du nombre et la taille des textures = gain FPS
- Ajout d'objets esthétiques

Version 1.0 : Mai 2019

- création